

Leistungsbeschreibung unseres Firmentippspiels

Mit unseren vielfältigen Paketen versuchen wir, unseren Kunden ein maßgeschneidertes Produkt zu liefern, das genau an Ihre Bedürfnisse angepasst ist.

Sie haben die Auswahl aus vier Leistungspaketen, die unterschiedliche Services beinhalten.

Die allgemeinen Features und Funktionen, die jedem Paket zugrunde liegen, finden Sie weiter unten aufgezählt.

Danach folgen Anpassungen, die bestimmten Paketen zuzuordnen sind.

Die HALBZEIT Leistungspakete

	Light	Standard	Pro
Preis	€3.500	€7.000	€11.500
Bezahlung	Rechnung	Rechnung	Rechnung
Spieler	Bis 1.000 Spieler	Bis 5.000 Spieler	Bis 25.000 Spieler

Features	Alle	Alle	Alle
Persönlicher Betreuer	Ja	Ja	Ja
Design	Auswahl aus 7 vordefinierten Whitelabel Design Templates. Hierzu gehören Standard Fonts, Ihre Farbpalette, Logos und Bilder.	Design nach Ihren Vorstellungen auf Basis unseres Wireframes. Individuelle Anpassungen möglich.	Design nach Ihren Vorstellungen auf Basis unseres Wireframes. Individuelle Anpassungen möglich.
Statische Texte	Minimal anpassbar	Voll Anpassbar	Voll anpassbar
Anpassungen durch Betreuer	2 Anpassungsrunden	4 Anpassungsrunden	Anpassung, bis das Design zu Ihrer Zufriedenheit ist
Mobile App	<ul style="list-style-type: none"> Nutzung des Tippspiels über die HALBZEIT App 	<ul style="list-style-type: none"> Nutzung des Tippspiels über die HALBZEIT App Einbindung des Tippspiels in Ihre App 	<ul style="list-style-type: none"> Nutzung des Tippspiels über die HALBZEIT App Einbindung des Tippspiels in Ihre App Eigene native mobile App
Offene Tippspiele	Gefeatured über alle kostenlosen Tippspiele	Geranked über allen Light und kostenlosen Tippspielen	Geranked über allen Standard und kostenlosen Tippspielen
Technischer Support	Ja, per Email	Ja, über alle Kanäle	Ja, über alle Kanäle und direkter Ansprechpartner
Vollständiger Support	Nach Tagessatz	Nach Tagessatz	Nach Tagessatz

Werbung	Nein	Einbindung statischer Banner	Einbindung statischer Banner oder Ihres Werbeanbieters
Cookie Banner	Von HALBZEIT	Von HALBZEIT oder eigener Cookie Banner	Von HALBZEIT oder eigener Cookie Banner. Wenn Werbung, dann eigene Abfrage zwingend.
Domain	Einrichtung des Tippspiels unter Ihrer Subdomain oder wir registrieren eine eigene Domain für Sie	<ul style="list-style-type: none"> • Einrichtung des Tippspiels unter Ihrer Subdomain oder Domain • Einrichtung unter einer eigenen Top-Level-Domain • Wir registrieren eine eigene Domain für Sie 	<ul style="list-style-type: none"> • Einrichtung des Tippspiels unter Ihrer Subdomain oder Domain • Einrichtung unter einer eigenen Top-Level-Domain • Wir registrieren eine eigene Domain für Sie
Service Techniker	Über normalen Support verfügbar	Beschränkt persönlich verfügbar	Unbeschränkt persönlich verfügbar
SSL	Von HALBZEIT	Von HALBZEIT oder eigenes Zertifikat möglich	Eigenes Zertifikat möglich
SSO	Nein	Nach Tagessatz	Nach Tagessatz
Tracking	Google Tracking mit ID oder von uns eingerichtet	<ul style="list-style-type: none"> • Google Tracking • Ihr eigenes Tracking Tool 	<ul style="list-style-type: none"> • Google Tracking • Ihr eigenes Tracking Tool
Registrierung	Beschränkung der Registrierung mit E-Mail-Adressen	Beschränkung der Registrierung mit E-Mail-Adressen oder individueller Abfrage (Tagessatz)	Beschränkung der Registrierung mit E-Mail-Adressen oder individuelle Beschränkungen inklusive
Eigene E-Mail Absender	Ja	Ja	Ja. Anbindung eines eigenen SMTP Servers möglich

Nennung von HALBZEIT auf der TippSpiel Seite	Dezente Verlinkung auf HALBZEIT im Footer	Dezente Verlinkung auf HALBZEIT im Footer kann auf Wunsch entfernt werden	Dezente Verlinkung auf HALBZEIT im Footer kann auf Wunsch entfernt werden
---	---	---	---

Die allgemeinen Features und Funktionen des White-Label-Tippspiels von HALBZEIT

HALBZEIT kann mit mehr Features und Funktionen punkten als alle seine Mitbewerber.

1. HALBZEIT für alle Geräte

HALBZEIT ist komplett responsiv und funktioniert auf allen Geräten und in allen Browsern einwandfrei.

2. Native mobile App

HALBZEIT gibt es auch als native mobile App in den App Stores. Spieler können die App herunterladen, dort nach ihrem Tippspiel suchen und sich mit ihrem eigenen Profil anmelden.

Für Businesskunden bieten wir an:

- a. Das Tippspiel in die eigene App zu integrieren (ab Standard-Paket)
- b. Eine eigene mobile App mit dem gewünschten Firmennamen in die Stores zu bringen (ab Pro-Paket)
- c. Wenn man ein offenes Tippspiel hat, wird man als Businesskunde auch in der mobilen App oben unter allen offenen Tippspielen aufgelistet. So muss man nicht nach dem Tippspiel über den Namen suchen.

3. Newswall im Tippspiel

Das Tippspiel hat eine eigene Newswall, in der

- a. Mitteilungen, Bilder und Links von Spielern erstellt werden können.
- b. als Administrator im Namen des Tippspiels neue Posts erstellt werden können.
- c. alle Posts gelikt und kommentiert werden können.
- d. automatische Spieltagsausblicke generiert werden.
- e. automatische Spieltagsieger-Posts generiert werden.
- f. der Administrator selbst entscheiden kann, wer in der Newswall Posts schreiben, kommentieren oder liken kann.

- g. der Administrator Posts und Kommentare löschen oder umschreiben darf.
- h. es ein Blacklisting von Spielern und Blacklisting von Wörtern gibt.

4. Tippabgabe

An mehreren Stellen im Tippspiel wird der Spieler zum Tippen animiert. Es gibt:

- a. einen zentralen Tippabgabe-Button im Menü mit einem visuellen Hinweis, wenn Tipps noch nicht abgegeben wurden
- b. einen Tippen-Button im "Nächstes Spiel"-Panel
- c. Tipp-Buttons im Spieltagsausblick auf der Newswall

5. Tippabgabe-Seite

Über den Tippabgabe-Button gelangen Spieler auf die Tippabgabe-Seite. Hier sehen sie auf der linken Seite die Auflistung der Spiele und auf der rechten Seite die aktuelle Tabelle mit den Platzierungen der Clubs.

Die Tipps werden automatisch direkt nach der Eingabe gespeichert - so geht kein Tipp verloren.

6. Deine gespeicherten Tipps E-Mail

Ca. 5 Minuten nach der letzten Tippabgabe wird eine E-Mail mit den eben gespeicherten Tipps versendet. So kann der Spieler seine Tipps auch später noch einmal überprüfen und sicher sein, dass alle Tipps wie gewollt im Tippspiel angekommen sind.

7. Zufallstipps

Sind Spieler unentschlossen, wie sie tippen sollen, können sie mit dem Random-Button zufällige Tipps eintragen lassen. Auch als schnelle Tippabgabe direkt vor Anpfiff ist das ein sehr nützliches Hilfsmittel.

8. Doppelte Punkte Joker

Es kann konfiguriert werden, ob der der Doppelte-Punkte-Joker verwendet werden soll. Wenn dieser aktiviert ist, kann man an jedem Spieltag ein Spiel wählen, dass doppelt gezählt werden soll.

9. Tipptabelle

In der Tipptabelle sind alle Tipps der Spieler nach Beginn des Spiels öffentlich zu sehen, sortiert nach dem jeweiligen Spieltag. Die Tipptabelle kann nach der Gesamtpunktzahl oder den Spieltagspunkten sortiert werden. Auch kann man hier nach einzelnen Spielern suchen oder per Klick zu der eigenen Platzierung im Tippspiel springen.

In der Tipptabelle wird auch die Tabelle des eigenen Tippteams angezeigt, sofern man einem beigetreten ist.

10. Bonusfragen

Auf Wunsch können zusätzliche Bonusfragen wie z.B. "Welche Mannschaft wird Weltmeister?" getippt werden. Wir geben eine Menge an vordefinierten Fragen als Auswahl vor, aber es können auch beliebige Fragen selbst erstellt werden.

Diese zusätzlichen Punkte werden am Spieltag eingerechnet, an dem die Bonusfrage gelöst wird.

11. Teams

Jedes Tippspiel hat ein Team-Feature, das ein oder ausgeschaltet werden kann. Wenn das Team-Feature eingeschaltet ist, können Spieler

- a. eigene Teams erstellen.
- b. Teams beitreten.
- c. Spieler in Teams einladen.
- d. Team-Kapitäne ihr Team selbst verwalten.
- e. Administratoren bestimmen, wie viele Spieler mindestens oder höchstens in einem Team sein können.

12. Newswall in den Teams

Jedes Team hat eine eigene Newswall, die für andere Teams nicht einsehbar ist.

So können sich Spieler eines Teams privat in kleiner Runde austauschen.

Auf Wunsch kann diese Newswall auch deaktiviert werden.

13. Team-Rangliste

Wenn das Feature “Teams” eingeschaltet ist, wird auch gleichzeitig eine eigene Team-Rangliste generiert, in der Teams sich messen können. In der Team-Rangliste tauchen nur Teams auf, die die Mindestanzahl an Team-Mitgliedern erfüllen.

14. Ranglisten der Einzelwertung

HALBZEIT hat eine umfangreiche Rangliste für die Einzelwertung, die auf 6 Kategorien aufgeteilt ist:

a. Rangliste Tipps

Hier werden die Gesamtpunkte aufgezeigt sowie alle Informationen zu abgegebenen Tipps.

b. Rangliste Bonusfragen

Wurden Bonusfragen gestellt, wird in der Rangliste die Platzierung nur nach Bonusfragen-Punkten angezeigt.

c. Rangliste Spieltagspunkte

Hier wird aufgelistet, wer wie viele Spieltagspunkte insgesamt an welchem Spieltag erzielt hat.

d. Rangliste Platzierung

Hier wird die Platzierung der Spieler über die Saison angezeigt.

e. Platzierungsdifferenz

Hier wird die Platzierungsdifferenz zum vorherigen Spieltag angezeigt.

f. Exakte Tipps

Hier wird angezeigt, wieviele exakte Tipps Spieler pro Spieltag erhielten.

15. Statistiken Einzelspieler

Jeder Einzelspieler hat eine eigene Statistikseite, auf der er Daten über seine eigenen Tipps und Wertungen findet. Dazu zählen:

- a. Spieltags Siege
- b. Gewertete Tipps
- c. Spieltagspunkte
- d. Platzierungen
- e. Platzveränderungen und vieles mehr

16. Experten-Feature

Administratoren können beliebig viele Experten für ein TippSpiel benennen. Diese werden

- a. auf der Startseite im Experten-Panel hervorgehoben.
- b. in der Rangliste farblich hervorgehoben.
- c. in der Tiptabelle farblich hervorgehoben.
- d. in der Tiptabelle und der Rangliste mit einem Klick zum Experten springen.

17. Registrierung

Die Registrierung dauert gerade einmal eine Minute. Hierfür sind ausschließlich eine E-Mail, ein Passwort und ein Spielname notwendig. Administratoren haben die Möglichkeit, zusätzliche Informationen bei der Registrierung abzufragen.* Dazu zählen:

- a. Name, Adresse oder jeder andere beliebige Klartext
- b. Kundennummer oder andere beliebige Zahlen

Zusätzlich können Administratoren Spieler gleich bei der Registrierung Teams zuordnen lassen.

18. Beschränkung der Registrierung*

HALBZEIT kann die Registrierung im TippSpiel auf Wunsch beschränken auf

- a. bestimmte E-Mail-Adressen.
- b. Kunden- oder Filialnummern.
- c. ein beliebiges vorher an die Spieler vergebenes Passwort.
- d. die individuelle Abfrage einer API (ab Standard-Paket).

19. Ligen und Turniere

Die White-Label-Lösung enthält alle Ligen und Turniere. So können unter anderem getippt werden:

- a. Erste Bundesliga
- b. Europameisterschaft 2021
- c. DFB-Pokal
- d. Champions League
- e. 2. und 3. Bundesliga
- f. Premier League uvm.

Alle ausgewählten Ligen können im Saison-Panel gleichzeitig angezeigt werden. Hier kann zwischen den Wettbewerben problemlos hin und her gewechselt werden.

20. Preise-Seite

Auf der Preisesseite können Spielleiter Preise ausloben. Preise können eingetragen werden für:

- a. Gesamtsieger Einzelwertung
- b. Sieger Hinrunde/Rückrunde Einzelwertung
- c. Spieltagssieger Einzelwertung
- d. Gesamtsieger Team
- e. Gesamtsieger Hinrunde/Rückrunde Team

21. Konfiguration der Saison

Spielleiter haben die Möglichkeit das Tippspiel nach eigenen Vorstellungen zu konfigurieren. So können zum Beispiel geändert oder hinzugefügt werden:

- a. Eigene Bonusfragen
- b. Eigene Punktevergabe
- c. Doppelte-Punkte-Joker
- d. Der Zeitpunkt, wann vor einem Spiel ein Tipp abgegeben werden muss

22. Spielerverwaltung

Jeder Spieler hat die Möglichkeit sein eigenes Profil bei den Einstellungen zu verwalten. Er kann

- a. den Spielernamen ändern.
- b. die E-Mail-Adresse ändern.
- c. das Passwort ändern.
- d. ein Profilbild hochladen.
- e. ein Profilheaderbild hochladen.
- f. einer Saison beitreten oder wieder verlassen.
- g. einstellen, welche Benachrichtigungen er vom System oder vom Spielleiter erhalten möchte.
- h. sein eigenes Profil löschen.

23. E-Mail-Benachrichtigungen

Spieler erhalten automatische E-Mail-Benachrichtigungen, die sie in der E-Mail oder in ihrem Profil wieder abbestellen können. Dazu zählen:

- a. Neue Posts auf der Newswall
- b. Neue Kommentare auf der Newswall
- c. Neue Updates auf der Newswall
- d. Abgegebene Tipps nach dem Speichern
- e. Eine Tipperinnerung, wenn Tipps offen sind

24. E-Mail-Benachrichtigungen für Administratoren

Administratoren erhalten ebenfalls E-Mails, die sie abbestellen können, wenn

- a. Spieler sich registrieren.
- b. Spieler einer Saison beitreten.
- c. Spieler ihr Profil löschen.
- d. Spieler eine Support-Anfrage schicken.

25. Newsletter

Über die Administration können auch Newsletter an Spieler verschickt werden. Die E-Mails können über einen Datenexport in der Administration auch einfach exportiert werden.

26. Administration

Teamleiter haben Zugriff auf den Administrationsbereich, wo sie ihr Tippenspiel ganz einfach verwalten können. Sie können

- a. Spieler einladen oder löschen.
- b. Tipps nachtragen.
- c. Saisons hinzufügen.
- d. Newsletter verschicken.
- e. Kommentare verwalten.
- f. Regeln anpassen.
- g. Statistiken zum Tippenspiel einsehen.
- h. im Log Änderungen des Tippspiels nachvollziehen.
- i. einen Datenexport zu allen Spielern herunterladen.

27. Export von Daten

Alle Daten können als Excel exportiert und weiterverwendet werden.

28. Sprachen

Das Tippenspiel ist in über 15 europäischen Sprachen verfügbar. So zum Beispiel: Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Griechisch, Tschechisch und viele mehr. Der Administrationsbereich ist auf Deutsch und Englisch verfügbar.

29. DSGVO-konform

Datenschutz und DSGVO sind uns sehr wichtig. Deswegen erheben wir nicht mehr Daten als notwendig und alle Rechte an den Daten

werden an Sie übertragen. Unsere Server und Datenbanken stehen in Frankfurt am Main.

30. AVV-Vertrag

Wir stellen Ihnen einen AVV-Vertrag zur Verfügung, der klar regelt, dass alle personenbezogenen Daten Ihnen gehören und HALBZEIT nur als Dienstleister fungiert. HALBZEIT speichert nur Daten, die für die Funktionalität des Tippspiels erforderlich sind und löscht diese auf Wunsch oder nach Beendigung des Auftrags. HALBZEIT gibt keine Daten an Dritte weiter.

* Ab dem Standard-Paket inklusive.

Tippspiellanpassungen, je nach gebuchtem Paket

1. Eigenes Design

a. Light:

Sie können aus 7 professionellen Design-Templates wählen. Wir passen diese dann an Ihr CI an (Farbpalette, Logos, Hintergrundbilder, Standardfonts). Mit 2 Anpassungsrunden.

b. Standard:

Individuelles Design ganz nach Ihren Vorstellungen auf Basis unseres Wireframes. Mit 4 Anpassungsrunden.

c. Pro:

Individuelles Design ganz nach Ihren Vorstellungen auf Basis unseres Wireframes. Mit so vielen Anpassungen, bis das Design Ihren Wünschen entspricht.

2. Native mobile App

HALBZEIT gibt es natürlich als native App für Android und iOS.

a. **Light:**

Sie können Ihr Tippspiel über die HALBZEIT App nutzen, die in den Appstores verfügbar ist. Einfach herunterladen und einloggen.

b. **Standard:**

Sie können Ihr Tippspiel über die HALBZEIT App nutzen, die in den Appstores verfügbar ist. Alternativ bauen wir das Tippspiel in Ihre native mobile App ein.

c. **Pro:**

- i. Sie können Ihr Tippspiel über die HALBZEIT App nutzen, die in den Appstores verfügbar ist.
- ii. Wir bauen das Tippspiel in Ihre native mobile App ein.
- iii. Sie erhalten eine ganz eigene native Tippspiel App, die in den Appstores verfügbar ist. Die App wird nach Ihren Wünschen gestaltet, d.h. mit Ihrem Namen und Design

3. Einbindung Werbebanner

Im Tippspiel besteht die Möglichkeit, ab dem Standard-Paket an vorgegebenen Platzierungen klickbare Werbe- und Sponsorenbanner einzubauen.

a. **Standard:**

Einbindung statischer Werbebanner (ein Bild mit Klickfläche und Tracking-Link)

b. **Pro:**

- i. Einbindung statischer Werbebanner (ein Bild mit Klickfläche und Tracking-Link)
- ii. Einbindung Ihres eigenen Werbeanbieters

4. Eigene URL und Domain

Ab dem Light-Paket können wir das Tippspiel ganz einfach in Ihre vorhandene Webseite einbauen oder unter einer ganz neuen Domain einrichten.

a. Light:

- i. Einrichtung des Tippspiels unter Ihrer Subdomain
- ii. Wir registrieren eine eigene Domain für Sie

b. Standard + Pro:

- i. Einrichtung des Tippspiels unter Ihrer Subdomain oder Domain
- ii. Wir registrieren eine eigene Domain für Sie
- iii. Einrichtung unter einer eigenen Top-Level-Domain

5. Google Analytics

Wir verwenden Google Analytics für das Tracking der Seite. Ab dem Pro-Paket können wir Ihr eigenes Tracking-Tool einbauen.

6. Cookie-Banner

Sie können einen Cookie-Banner von HALBZEIT benutzen oder wir binden ab dem Standard-Paket Ihren eigenen Cookie-Banner ein. Wenn Sie Werbung schalten, ist es notwendig, dass Sie Ihren eigenen Cookie-Banner verwenden.

Haben Sie Fragen oder benötigen Sie mehr Informationen, dann rufen Sie uns einfach an unter 06131 46402 88 und lassen Sie sich unsere White-Label-Lösung unverbindlich live vorführen.